

## „Wiem”! Konkurs wiedzy o tropach literackich w filmach i grach

### CELE

- „nauka poprzez zabawę”, wykorzystanie formy quizu do przyswajania wiedzy
- rozwinięcie kompetencji świadomego odbiorcy kultury filmowej
- zwiększenie liczby uczniów i uczennic zainteresowanych tematyką filmową

### POMYSŁ I REALIZACJA

Konkurs wiedzy, który połączy siły i pasje fanów kina i książek.

Pierwszy etap:

- wybór korpusu książek, filmów (przynajmniej 50% z zasobów Filmoteki Szkolnej) i gier. Nauczyciel przygotowuje regulamin konkursu oraz wymyśla formę. Materiałem są adaptacje literatury lub gry inspirowane innymi tekstami kultury.

Materiały dodatkowe/materiały źródłowe:

Publikacja [„Zmontuj sobie projekt Dobre praktyki liderek i liderów Filmoteki Szkolnej”](#)

### REZULTATY

- zaangażowanie całej klasy lub jak największej liczby osób w quiz/konkurs (nawet w charakterze widowni)
- poznanie zasobów Filmoteki Szkolnej
- stworzenie bazy tekstów kultury inspirowanych literaturą.